
TANMAY BAKSHI

15-year-old Canadian Tech Prodigy; IBM Watson Champion

LONDON
SPEAKER
BUREAU



Tanmay Bakshi, 13 tahun, adalah Pengembang Perangkat Lunak / Kognitif, Penulis, Pembicara Utama, Algoritma, Penasihat IBM Kehormatan, IBM Champion for Cloud dan YouTuber. Dia tinggal di luar Toronto, di Brampton, Kanada. Pemrograman sejak usia 5, ia memiliki aplikasi iOS pertamanya, tTables, diterima ketika ia berusia 9 tahun. Sejak itu, ia telah menciptakan aplikasi, seperti "I Can, We Can!" Yang berfokus pada kaum muda. aplikasi, dan tID Vault, bersama dengan tGuess, permainan tebak angka untuk Apple Watch dan iPhone, hanya untuk beberapa nama.

Topics

- Artificial Intelligence
- Creativity
- Future
- Innovation
- Technology

Seri YouTube-nya "Tanmay Teaches: Watson" membuatnya menjadi pengembang IBM Watson termuda. Dia telah menciptakan algoritma, mulai dari algoritma Tower of Hanoi rekursif, yang membantu menyelesaikan masalah Tower of Hanoi, hingga AskTanmay, salah satu ciptaannya yang paling signifikan, adalah sistem NLQA (Penjawab Pertanyaan Bahasa Alami) berbasis web pertama di dunia hingga ditenagai oleh IBM Watson. Baru-baru ini, algoritma yang ia rancang berfokus pada implementasinya sendiri, implementasi khusus algoritma AI / ML, seperti Neural Networks.

Dalam satu tahun terakhir, Tanmay diundang untuk keynotes di IBM Interconnect 2016 (Las Vegas), IBM DeveloperConnect 2016 (Bangalore), Konferensi Kepemimpinan Nasional (Air Terjun Niagara), Markas Besar Apple UK (London), Gangguan Pendidikan (Winnipeg), TechConnect 2016 (Lab Perangkat Lunak IBM - Markham, Ontario), Hari Inovasi Walmart (Pusat Teknologi David Glass (Markas Besar Teknologi Walmart) - Arkansas), hanya untuk beberapa nama. Dia juga telah mengadakan lokakarya pengajaran IBM Watson & Apple Swift, di Lab Software IBM (Markham, Ontario), di Halcyon London International School (London, Inggris), Markas Besar Apple UK (London) dan banyak lagi.

Untuk lebih lanjut melanjutkan dan menyebarkan hasratnya untuk mengkode ide-idenya menjadi kenyataan, langkah selanjutnya adalah menulis sebuah buku, yang disebut "Hello Swift! - Pemrograman Aplikasi iOS untuk Anak-anak dan Pemula Lainnya". Tujuan buku ini adalah untuk membantu anak-anak, dan pemula, dari seluruh dunia, belajar Pengembangan Aplikasi iOS di Apple Swift.